Decision Stump

Criador: o termo surgiu em 1992 em um periódico escrito por Wayne Iba e Pat Langley.

É um modelo de aprendizado de máquina que consiste em uma árvore de decisão de um nível. O nó raiz recebe a entrada e toma a decisão passada ao nó folha. Comumente utilizada em contexto em que os dados possuem decisão binária, adicionando mais um nó raiz para as demais exceções.

Considerado weak Learn é utilizado em algoritmos de boost “AdaBoost” para otimizar o processo de aprendizado e predição em árvores de decisão.

O exemplo utilizado que verifiquei, é uma implementação do usuário do github Donny-Hikari, o mesmo implementa um algoritmo em python de decisão e o compara com a implementação presente na biblioteca sklearn e também o uso do Adabost

O Link do projeto https://github.com/Donny-Hikari/AdaBoost